城鎮平民區場景設計文案2017.04.04

* 平民區簡介  
  平民區位於城鎮最邊界地帶，並由一條大河劃分貴族區和平民區，建築多已平房為主，平房高度不會超過3層，且存在著許多地下通道。  
  若要進入貴族區，則一定得經過位於平民區教堂旁的大橋，大橋由教團看管著。  
  在怪病肆虐期，平民區的人民四處逃竄，造成街道上散落許多雜物，也有一些人為了抵抗襲來的怪物，使用火把和一些武器來對抗，因此街上能看到些燒焦的屍體。
* 重要景敘述

|  |  |
| --- | --- |
| 街區 | 由錯綜複雜的平房和街道構成，平房之間會有類似天橋的結構連成路線。  街道雜亂不堪，有時甚至要繞至平房內才能到障礙物之後。 |
| 墓園 | 位於小教堂旁的墓園，除了墓碑之外還有種植些許樹木，而在某顆巨大的樹木後藏有向下樓梯，能通往地下聖壇。 |
| 地下聖壇 | 遊戲中女神教派躲藏的地方，位於墓園底下，是一個寬敞的空間。 為遊戲內重要的根據地，玩家會頻繁回來這裡，且會有許多NPC來此避難，因此需要一定的空間。 |
| 廣場 | 城鎮中常見的中大型廣場，通常是居民用於汲井水用的。  教團監視者(BOSS)的戰鬥區域，地形較為空曠，小型雜物居多。 |
| 小教堂 | 2層樓的教堂建築，並附有一個鐘塔。  玩家必須到達鐘塔，敲響鐘後才會開啟大橋閘門。  敲完鐘後回到教堂1樓會開始BOSS戰，1樓空間較大，但會有梁柱、長椅的中大型障礙物。 |
| 貴族大橋 | 平民、貴族區之間隔著一條河，因此要通往貴族區必定要經過大橋。  大橋入口位於小教堂旁，由教團人員控制入口閘門。 |

* 參考資料
  + [街區](https://www.pinterest.com/s11101133/%E5%9F%8E%E9%8E%AE%E5%B9%B3%E6%B0%91%E8%A1%97%E5%8D%80/)
  + [地底城](https://www.pinterest.com/s11101133/%E5%9F%8E%E9%8E%AE%E5%B9%B3%E6%B0%91%E5%9C%B0%E4%B8%8B%E5%9F%8E/)

|  |  |
| --- | --- |
|  | 街區的平房間會有類似天橋的道路所連接，而街區的寬度為了讓遊戲中空間視野不會太狹窄因此約要拓寬約1.5~2倍。 |
|  | 位於邊坡的房子則會有這種露天平台的設計。 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 貴族大橋的概略景象，由一條大河劃分平民區和貴族區，從平民區看過去就是一片富麗堂皇的華麗建築。 |
|  | 通往地下聖壇的通路示意圖。 |